Введение

Тема проекта: интернет-сервис для проведения соревнований по уличному баскетболу.

Пояснение темы проекта: Интернет-сервис -  это механизм, предоставляющий какую-либо услугу, как правило электронную, пользователям в Интернете. Проект предназначен для проведения турниров по уличному баскетболу. Уличный баскетбол - это всегда весело и интересно. Благодаря этому виду спорта можно получать удовольствие и заниматься спортом одновременно. Но для того, чтобы проводить турниры по уличному баскетболу в удобном для участников формате, необходимо создать интернет-сервис, который позволит проводить турниры по уличному баскетболу в удобном для участников формате.

Актуальность темы: В настоящее время в мире нет сервиса, который позволил бы проводить турниры по уличному баскетболу в удобном для участников формате. Спрос на такой сервис будет очень большим, так как в уличный баскетбол играет много людей. Мы предлагаем создать сервис, который позволит проводить турниры по уличному баскетболу в удобном для участников формате. Также мы будем развивать сервис, добавляя новые функции, которые будут интересны пользователям. Мы будем спонсировать турниры по уличному баскетболу, чтобы привлечь больше людей к нашему сервису. И самое главное, что наш сервис будет бесплатным для всех пользователей.

Перечень аналогичных решений:

* BallerApp. Ссылка - <https://vc.ru/tribuna/9016-baller>
* Круговой турнир. Ссылка - [https://sportcup.org/ru/](%20https:/sportcup.org/ru/)
* JoinFootball.Ссылка - <https://go.join.footbal/?utm_me>

Целевая аудитория: Целевая аудитория данного интернет-сервиса - это люди, которые хотят проводить турниры по уличному баскетболу. Также люди, которые хотят принять участие в турнирах по уличному баскетболу, также могут использовать данный интернет-сервис.

Цель проекта: Целью данного проекта является создание интернет-сервиса, который позволит пользователям проводить турниры по уличному баскетболу. Легко и удобно создавать турниры, а также принимать участие в уже созданных турнирах.

Задачи для достижения цели:

* Создание интернет-сервиса, который позволит пользователям проводить турниры по уличному баскетболу.
* Создание интернет-сервиса, который позволит пользователям принимать участие в турнирах по уличному баскетболу.
* Создание интернет-сервиса, который позволит пользователям создавать свои турниры по уличному баскетболу.
* Создание интернет-сервиса, который позволит пользователям принимать турниры по уличному баскетболу.

Роли пользователей:

1. Администратор - создает турниры, управляет турнирами, управляет пользователями.
2. Пользователь - принимает участие в турнирах, создает свои турниры, управляет своими турнирами.
3. Гость - просматривает турниры, просматривает информацию о турнирах, просматривает информацию о пользователях.

Краткое описание архитектуры программного обеспечения: Покупка виртуального хостинга, Создание технического задания и составление договора, Создание прототипа, Дизайн, Программирование, Тестирование, Запуск и техподдержка.

Программная платформа для разработки программного обеспечения: использование React JS, React Native(для мобильных устройств), Node JS 16.1, , СУБД SQL Server 2019.

**Постановка задачи и анализ аналогичных решений**

Задачи проекта — это ряд специфических достижений, направленных на решение указанных проблем и развитие его самого

Любой пользователь интернет может подключиться к сервису в любое время через правильный адрес сайта в адресной строке. По умолчанию он соединяет с сервисом в качестве Guest.

Дальше пользователь может зарегистрироваться в сервисе, что позволит ему получить доступ к дополнительным функциям сервиса. И его аккаунт становится User. Создание турнира по уличному баскетбола осуществляется с помощью приложения или сайта. Для этого пользователь создает турнир, указывая его название, дату проведения, место проведения, количество участников, возрастные группы, пол, время начала и окончания турнира. После этого пользователь получает уникальный код турнира, который он может отправить участникам турнира. Также пользователь может создать свой профиль, указав свои данные, фотографию, рейтинг, количество побед и поражений, количество сыгранных матчей, количество забитых и пропущенных мячей.

Также есть вариант аккаунта Admin. Он занимается поддержкой сервиса, а также может удалять турниры, которые были созданы некорректно или не соответствуют правилам сервиса. Также он может удалять пользователей, которые нарушают правила сервиса.

Аккаунт Support. Этот аккаунт принадлежит поддержке сервиса. Он занимается помощью пользователей, которые не могут решить свои проблемы самостоятельно. Также этот аккаунт отвечает на вопросы, а также рассказывает о новых функциях сервиса.

Аккаунт Owner. Этот аккаунт принадлежит владельцу сервиса. Он занимается разработкой новых функций сервиса. Также он может удалять турниры, которые были созданы некорректно или не соответствуют правилам сервиса. Также он может удалять пользователей, которые нарушают правила сервиса.

Данный интернет-сервис позволяет:

* Создавать турниры
* Участвовать в турниках
* Просматривать результаты турниров
* Просматривать статистику участников
* Оставлять комментарии к турнирам

Также лучших участников турниров по уличному баскетболу можно будет награждать призами, чтобы они мотивировались участвовать в турнирах по уличному баскетболу. По статистике можно будет определить лучших участников.

Пользователь может изменить свои личные данные в любое время, воспользовавшись соответствующими функциями сервиса.

В качестве рекламы сервиса можно использовать рекламу в социальных сетях, а также на спортивных сайтах. Также можно использовать рекламу в видеоиграх, которые связаны с уличным баскетболом и использовать рекламу на спортивных телеканалах.

**Анализ аналогичных решений**

Анализ аналогичных решений – описание фрагментов известных приложений или доступных интернет-сервисов, которые можно было бы использовать в качестве примера при создании собственного сервиса или приложения.

1. BallerApp

BallerApp - это российское приложение для уличного баскетбола. Приложение было создано в 2016 году, и с тех пор оно собрало более 100 тысяч пользователей. Также приложение BallerApp было номинировано на премию «Лучшее мобильное приложение» в 2017 году. BallerApp позволяет создавать турниры по уличному баскетболу, а также участвовать в турнирах по уличному баскетболу. Для создания турнира по уличному баскетболу необходимо зарегистрироваться в приложении BallerApp. После регистрации в приложении BallerApp можно создать турнир по уличному баскетболу. Основные премущества приложения BallerApp являются, что приложение BallerApp доступно для смартфонов на платформе Android и iOS.Также приложение BallerApp является бесплатным.

1. Круговой турнир

Круговой турнир - это онлайн-сервис для организации и проведения спортивных турниров. Круговой турнир был создан в 2015 году. Круговой турнир позволяет создавать турниры по футболу, а также участвовать в турнирах по футболу. Для создания турнира по футболу необходимо зарегистрироваться в сервисе Круговой турнир. После регистрации в сервисе Круговой турнир необходимо создать турнир по футболу. Этот интернет-сервис является бесплатным. Круговой турнир сотрудничает с такими компаниями как: «Спартак», «ЦСКА», «Зенит».

1. JoinFootball

JoinFootball - это приложение, которое позволяет создавать спортивные турниры и смотреть различные спортивные матчи в режиме онлайн. Приложение позволяет создавать турниры по футболу, баскетболу, хоккею, волейболу, теннису и другим видам спорта. Это приложение создано для того, чтобы люди могли собираться вместе и играть в любимые виды спорта. JoinFootball был выпущен в 2017 году.

1. JoinSport

JoinSport - это интернет-сервис для создания турниров по спорту. Приложение

было разработано для удобства организаторов турниров, а также для участников турниров. Приложение позволяет создавать турниры по спорту, управлять ими и просматривать результаты. Оно было создано для того, чтобы упростить процесс организации турниров.

**Соглашение об уровне услуг (Service Level Agreement, SLA)**

Настоящее Соглашение определяет условия предоставления услуг по проведению соревнований по уличному баскетболу в сети Интернет.

**Стороны соглашения**

Соглашение устанавливает между ООО " SportBasketball " и Заказчиком физическим лицом.

**Сроки действия соглашения**

Соглашение вступает с 01.01.2023 года и действует до 31.12.2023 года. Также соглашение может быть расторгнуто по соглашению сторон.

**Доступ к службам поддержки сервисам**

Осуществляется круглосуточно

**Процедура сообщения о дефектах сервиса и порядок исправления дефектов**

Осуществляется с 8:00 до 15:00 в рабочие дни

**Процедура запроса на изменение сервиса и порядок ответа на запрос**

Осуществляется с 10:00 до 18.00 в рабочие дни

**Гарантированное время отклика на запрос к сервису**

5-10 секунд

**Гарантированная доступность сервиса (вероятность безотказной работы в процентах)**

97%  
**Описание способов оплаты**

Оплата может быть произведена с помощью банковской карты Visa, MasterCard, Maestro, а также с помощью электронных денег WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI, PayPal, банковского перевода, а также с помощью мобильного телефона.

**Контакты администрации сервиса**

ООО «SportBasketball»

Юридический и почтовый адрес: 220030, г. Минск,

ул.Пушкина , д.8

ОГРН: 3543754637453,

ИНН: 4327353575 КПП: 534243788435

Расчетный счет.: 4070285330000100078

ПАО БЕЛГАЗПРОМБАНК, г. Минск

Корр./счет: 30101810500023001893, БИК: 055678932

Тел.: (44) 1247733

E-mail: [sport.basketbol@gmail.com](mailto:sport.basketbol@gmail.com)

**Организационное обеспечение информационной системы.**

1) Владелец - физическое лицо, которое владеет информационной системой.

2) ООО " SportBasketball " - организация, которая осуществляет разработку поддержку информационной системы.

Отделы :

1) Маркетинговый отдел - отвечает за разработку и продвижение информационной

системы.

2) Финансовый отдел - отвечает за финансовую составляющую информационной системы.

3) IT-отдел - улучшение и облегчение интернет-сервиса (программисты, менеджеры сайта, веб-дизайнер)

4) Информационный отдел - отвечает за информационную составляющую информационной системы.